

Officiële regels van Tableau Hackathon (de “Hackathon”)

GEEN AANKOOP OF BETALING VEREIST OM TE KUNNEN DEELNEMEN OF WINNEN. EEN AANKOOP OF BETALING ZAL UW WINSTKANSEN NIET VERHOGEN.

INDIENING VAN EEN INZENDING BETEKENST INSTEMMING MET DEZE OFFICIËLE REGELS ALS EEN CONTRACT TUSSEN DE DEELNEMER (EN ELK AFZONDERLIJK LID VAN DE DEELNEMER) EN DE SPONSOR VAN DE HACKATHON.

1. Data en timing (de klok van de Sponsor is de officiële tijdwaarneming voor de Hackathon).

Inzendingsperiode voor de Hackathon: Woensdag 12 november 2025 (11:00 uur Pacific Time) - Maandag 12 januari 2026 (12:00 uur Pacific Time) ("Indieningsperiode").

Hackathon-beoordelingsperiode: Dinsdag 20 januari 2026 (13:00 uur Pacific Time) - Dinsdag 3 februari 2026 (13:00 uur Pacific Time) ("Beoordelingsperiode").

Openbare stemperiode: Dinsdag 20 januari 2026 (13.00 uur Pacific Time) - Dinsdag 3 februari 2026 (13.00 uur Pacific Time) ("Openbare stemperiode").

Bekendmaking winnaars: op of rond maandag 9 februari 2026 (14:00 uur Pacific Time).

2. Sponsor

Sponsor en Beheerder: de Hackathon wordt gesponsord door Salesforce, Inc., Salesforce Tower 415 Mission Street, 3rd Floor, San Francisco, CA 94105. Beheerder: Devpost, Inc. (“Devpost”), 222 Broadway, Floor 19, New York, NY 10038. In deze Officiële regels verwijzen “wij”, “we”, “ons” of “onze” naar de Sponsor en/of de Hackathon-entiteiten, en de termen “u” verwijzen naar u, de deelnemer, zowel als persoon als als onderdeel van uw team.

3. Geschiktheid

A. De Hackathon staat open voor de volgende personen (gezamenlijk “Deelnemers”):

- o personen die (i) 18 jaar of ouder zijn (ouder dan 20 jaar in Japan) of die vanaf de deelnamedatum meerderjarig zijn in het rechtsgebied waarin zij verblijven, (ii) wettelijk inwoner zijn van de volgende landen: Australië, Canada (met uitzondering van Quebec), Duitsland, Frankrijk, Ierland, India, Japan, Nederland, Nieuw-Zeeland, Spanje, Verenigd Koninkrijk, Verenigde Staten van Amerika (inclusief District Columbia), Zuid-Afrika (“in aanmerking komend gebied” en collectief “in aanmerking komende personen”)
- o Teams bestaande uit maximaal vijf (5) In aanmerking komende personen (“In aanmerking komende teams”); en
- o In aanmerking komende teams onder werknemers binnen organisaties (inclusief bedrijven, non-profit bedrijven en andere non-profit organisaties, vennootschappen met beperkte aansprakelijkheid, partnerschappen en andere juridische entiteiten) die bestaan en georganiseerd of opgericht zijn op het moment van inschrijving en geregistreerd zijn in het In aanmerking komend gebied.

Een In aanmerking komende persoon kan aan meer dan één In aanmerking komend team deelnemen en een In aanmerking komende persoon die deel uitmaakt van een In aanmerking

komend team kan ook op individuele basis aan de Hackathon deelnemen. Elke In aanmerking komende persoon en elk In aanmerking komend team moeten een unieke In aanmerking komende inzending indienen. Om twijfel te voorkomen: een In aanmerking komende inzending mag slechts één keer ter beoordeling worden ingediend. Als een In aanmerking komend team meedoet aan de Hackathon, moet het team één persoon (de “Vertegenwoordiger”) aanwijzen en machtigen om hen te vertegenwoordigen, namens hen te handelen en een Inzending in te dienen. Door een Inzending in te dienen namens een In aanmerking komend team, verklaart en garandeert u dat u de Vertegenwoordiger bent die bevoegd is om namens uw In aanmerking komend team te handelen en dat u beslist wie de prijs of prijzen ontvangt.

B. De Hackathon staat NIET open voor:

- personen die op enig moment sinds twee (2) jaar voorafgaand aan de startdatum van de Hackathon werknemers, contractanten, consultants, functionarissen, directeuren en agenten zijn geweest van de Sponsor, diens moederbedrijf, divisies, dochterondernemingen, agenten, promotionele partners, reclame/promotiebureaus en prijsleveranciers (“Hackathon-entiteiten”);
- personen die de naaste familie (echtgenoot, ouders, broers en zussen en kinderen) of huisgenoten zijn van een van de hierboven beschreven huidige of voormalige werknemers;
- personen die huidige werknemers zijn van een entiteit waarin de Sponsor heeft geïnvesteerd en een eigendomsbelang heeft;
- personen die huidige werknemers zijn van een externe sponsor van de Hackathon;
- elk Jurylid (hieronder gedefinieerd), of onderneming of persoon die een Jurylid in dienst heeft;
- elke andere persoon van wie of organisatie waarvan deelname aan de Hackathon naar het oordeel van de Sponsor een reëel of schijnbaar belangenconflict zou veroorzaken;
- **Werknemers of ambtenaren van een [overheidsinstantie](#) komen niet in aanmerking voor deelname of het winnen van een prijs.**

Deelnames die niet voldoen aan de geschiktheidsvereisten, worden ongeldig verklaard en elke gewonnen prijs zal verbeurd worden verklaard. Bedrijven en personen buiten het Geschiktheidsgebied komen niet in aanmerking voor deelname of het winnen van een prijs. De Sponsor behoudt zich het recht voor om deelnemers te diskwalificeren die volgens de Sponsor het imago van de Sponsor kunnen benadelen. **ONGELDIG BUITEN HET GESCHIKTHEIDSGEBIED EN WAAR VERBODEN OF BEPERKT DOOR DE WET.** De Wedstrijd is onderworpen aan de toepasselijke wetgeving.

4. Hoe meedoen

Deelnemers kunnen deelnemen door naar tableau2025.devpost.com (“Hackathon-website”) te gaan en onderstaande stappen te doorlopen:

- I. Registreer u voor de Hackathon op de Hackathon-website door op de knop “Deelnemen aan Hackathon” te klikken. Om de registratie te voltooien, kunt u een

gratis Devpost-account aanmaken, of inloggen met een bestaande Devpost-account. Zo kunt u belangrijke updates ontvangen en uw Inzending aanmaken.

- II. Deelnemers krijgen toegang tot de benodigde omgevingen (orgs) en hulpmiddelen via omgevingen die worden toegekend, en ronden een Project af zoals hieronder in Projectvereisten staat beschreven. Op het gebruik van de ontwikkelaarshulpmiddelen is de desbetreffende licentieovereenkomst van toepassing. Deelname aan de Hackathon betekent toestemming voor de Sponsor om de persoonlijke informatie van een Deelnemer te verzamelen en te onderhouden ten behoeve van de werking en bekendmaking van de Hackathon.
 - A. Tableau Next: Vraag toegang aan tot je Salesforce org door dit formulier in te vullen: <https://forms.gle/NA2cp7ZShGP6HUVy8>
 - B. Tableau Cloud: Krijg toegang tot de vereiste tools op <https://tableau.com/developer>.
- III. Maak een video met beelden waarin de kenmerken en functionaliteit van uw Project worden uitgelegd aan de hand van een uitgebreide demonstratie.
- IV. Vul alle vereiste velden in op de pagina “Een Inzending indienen” van de Hackathon-website (elk een “Inzending”) tijdens de Inzendingsperiode en volg de onderstaande vereisten.

Projectvereisten:

- I. **eWat er moet worden gemaakt:** Deelnemers moeten een nieuwe oplossing ontwikkelen die Tableau Next en/of Tableau Cloud gebruikt om een zakelijk probleem op te lossen.
- II. **Functionaliteit:** het Project moet succesvol kunnen worden geïnstalleerd en consistent uitgevoerd op het platform waarvoor het bedoeld is en moet functioneren zoals afgebeeld in de video en/of verwoord in de Inzending.
- III. **Platformen:**
 - A. Een ingediend Project met Tableau Next moet bedoeld zijn voor en draaien op het Salesforce-platform.
 - B. Bij een ingediend project met Tableau Cloud, moeten deelnemers een oplossing ontwikkelen met behulp van het Tableau Developer Platform en alleen Tableau-tools en API's ondersteunen om de kracht van Tableau uit te breiden, te versterken of te integreren
- IV. **Uitsluitend nieuwe apps:** projecten moeten door de Deelnemer nieuw zijn gemaakt na het begin van de Inzendingsperiode voor de Hackathon.
- V. **Integraties:** als een Project SDK's, API's en/of gegevens van derden integreert, moet de Deelnemer gemachtigd zijn om deze te gebruiken.
- VI. **Testen:** de Deelnemers moeten het Project gratis en zonder enige beperking ter beschikking stellen voor het testen, evalueren en gebruiken door de Sponsor en de Juryleden tot het einde van de Beoordelingsperiode.

Als het Project software bevat die draait op bedrijfseigen hardware of hardware van derden die niet algemeen beschikbaar is voor het publiek, inclusief software die draait

op andere apparaten of draagbare technologie dan smartphones, tablets of desktopcomputers, behoudt de Sponsor zich het recht voor om naar eigen goeddunken van de Deelnemers te eisen dat zij op verzoek fysieke toegang tot die Projecthardware verlenen.

Inzendingsvereisten:

Inzendingen voor de Hackathon moeten aan de volgende vereisten voldoen:

- I. Een Project bevatten dat is gebouwd met de benodigde omgevingen (orgs) en hulpmiddelen via omgevingen die worden toegekend en dat voldoet aan bovenstaande Projectvereisten. Gebruik voor Tableau Next geen andere orgs dan de voorziene org ten behoeve van de Hackathon.
- II. Een tekstbeschrijving bevatten die de kenmerken en functionaliteit van uw Project uitlegt.
- III. Een demonstratievideo bevatten van uw Project. Het videogedeelte van de inzending:
 - A. moet minder dan vijf (5) minuten duren (N.B.: juryleden hoeven niet langer dan 5 minuten te kijken)
 - B. moet beeldmateriaal bevatten dat laat zien dat het Project functioneert op het apparaat waarvoor het is gebouwd
 - C. moet worden geüpload naar en publiekelijk zichtbaar worden gemaakt op YouTube, Vimeo, Facebook Video of Youku, en een link naar de video moet worden vermeld in het inzendingsformulier op de Hackathon-website
 - D. mag geen handelsmerken van derden, of auteursrechtelijk beschermde muziek of ander materiaal bevatten, tenzij de Deelnemer toestemming heeft om dergelijk materiaal te gebruiken
- IV. Het werkproject van de Deelnemer moet voor beoordeling en testen toegankelijk worden gemaakt door toegangsgegevens op beheersniveau te verstrekken voor de toegekende org. Verstrek voor de Hackathon alleen toegangsgegevens voor de toegekende en niet voor andere orgs.
- V. Als u Tableau Next gebruikt, voeg dan de Org-ID van de voorziene org toe. Geef voor de Hackathon alleen de Org-ID voor de toegekende org op.
- VI. Voeg een pitch van 1-2 zinnen toe over het project.
- VII. Zorg dat het een origineel werk is en het exclusieve eigendom van de Deelnemer(s) en geen inbreuk maakt op de intellectuele-eigendomsrechten van een andere persoon of entiteit.
- VIII. Meerdere inzendingen: een Deelnemer mag meer dan één Inzending indienen, maar elke Inzending moet uniek zijn en wezenlijk verschillen van alle andere Inzendingen van de Deelnemer, zoals bepaald door de Sponsor en Devpost naar eigen goeddunken.

- IX. Voeg een URL toe naar een coderepository op GitHub of een ander coderepository-platform. Als de coderepository privé is, moet de Deelnemer toegang verlenen tot de GitHub-accounts @kglover29 en testing@devpost.com.
- X. Voeg een lijst toe van de API's en ontwikkelaarstools die zijn gebruikt en mogelijke verdere verbeteringen aan uw Project als u meer tijd zou hebben.

Taalvereisten:

Alle Inzendingsmaterialen moeten in het Engels zijn of, indien dit niet het geval is, moet de Deelnemer een Engelse vertaling van de demonstratievideo, de tekstbeschrijving en de testinstructies verstrekken, evenals alle andere ingediende materialen.

Teamvertegenwoordiging:

Als een team of organisatie meedoet aan de Hackathon, moeten zij één persoon (de “Vertegenwoordiger”) aanwijzen en machtigen om hen te vertegenwoordigen, namens hen op te treden en een Inzending in te dienen. De vertegenwoordiger moet aan de bovenstaande voorwaarden voldoen. Door namens een team of organisatie een Inzending op de Hackathon-website in te voeren, verklaart en garandeert u dat u de Vertegenwoordiger bent die bevoegd is om namens uw team of organisatie te handelen en dat u alle beslissingen met betrekking tot de verdeling van de prijs of prijzen mag nemen.

Intellectueel eigendom: Uw Inzending moet: (a) het originele werkproduct van u (of uw team, of organisatie) zijn; (b) moet uitsluitend eigendom zijn van u, uw team, uw organisatie zonder dat een andere persoon of entiteit enig recht op of belang in heeft; en (c) mag geen inbreuk maken op de intellectuele eigendomsrechten of andere rechten, met inbegrip van maar niet beperkt tot auteursrecht, handelsmerk, octrooi, contract- en/of privacyrechten, van een andere persoon of entiteit. Een Deelnemer mag een derde inschakelen voor technische ondersteuning bij het maken van de Inzending, op voorwaarde dat de onderdelen van de Inzending uitsluitend het werkproduct van de Deelnemer zijn en het resultaat van de ideeën en creativiteit van de Deelnemer, en dat de Deelnemer alle rechten op deze onderdelen bezit. Een Deelnemer mag een Inzending indienen waarbij open source software of hardware wordt gebruikt, op voorwaarde dat de Deelnemer de toepasselijke open source-licenties naleeft en, als onderdeel van de Inzending, software creëert die de functies en functionaliteit van het onderliggende open source-product verbetert en daarop voortbouwt. Door deel te nemen aan de Hackathon, verklaart en garandeert u dat uw Inzending aan deze vereisten voldoet.

Financiële of preferentiële steun: een Inzending mag niet met financiële of preferentiële steun van de Sponsor zijn ontwikkeld of daarvan zijn afgeleid. Dergelijke projecten omvatten, maar zijn niet beperkt tot, projecten die financiering of investeringen hebben ontvangen voor hun ontwikkeling, zijn ontwikkeld onder contract, of een commerciële licentie hebben ontvangen van de Sponsor op enig moment vóór het einde van de Inzendingsperiode voor de Hackathon. De Sponsor kan, naar eigen goeddunken, een Project diskwalificeren als het toekennen van een prijs aan het Project een reëel of schijnbaar belangenconflict zou creëren.

Verklaringen en garanties: deelnemers verklaren en garanderen het volgende met betrekking tot de Inzendingen:

- het bevat geen vertrouwelijke, niet-vrije of andere gevoelige informatie, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, persoonlijke informatie van derden of intellectuele eigendom van derden.

- het mag geen schadelijke of illegale activiteiten of inhoud bevatten of beschrijven of op enigerlei wijze in strijd zijn met enige federale, staats- of lokale wetten, regels of voorschriften.
- het portretteert de Sponsor of zijn diensten niet in een negatief daglicht.
- het bevat geen inhoud die ongepast of onfatsoenlijk is, zoals bepaald door de Sponsor of Beheerder, naar eigen goeddunken.
- het bevat geen malware, spyware, virussen of soortgelijke schadelijke code of inhoud.
- de Sponsor zal op elk gewenst moment en naar eigen inzicht de mogelijkheid hebben om een Inzending te diskwalificeren omdat deze niet genoeg voldoet aan de Inzendingsvereisten die in deze Officiële regels zijn beschreven.
- het bevat geen broncode, voorbeeldcode, bibliotheken, SDK's en API's die niet openbaar toegankelijk of beschikbaar zijn voor publiek gebruik bij de ontwikkeling van toepassingen.

5. Wijzigingen in de Inzending.

- Ontwerpinzendingen:** voor het einde van de Inzendingsperiode kunt u conceptversies van uw Inzending op Devpost opslaan in uw portfolio voordat u het inzendingmateriaal ter evaluatie indient bij de Hackathon. Zodra de Inzendingsperiode is afgelopen, mag u geen veranderingen of wijzigingen meer aanbrengen aan uw Inzending, maar u mag het Project wel blijven bijwerken in uw Devpost-portfolio.
- Wijzigingen:** na de Inzendingsperiode. De Sponsor kan u toestaan om na de Inzendingsperiode een deel van uw Inzending te wijzigen om materiaal toe te voegen, te verwijderen of te vervangen dat mogelijk inbreuk maakt op een merk of recht van een derde partij, persoonlijk identificeerbare informatie onthult of anderszins ongepast is. De gewijzigde inzending moet inhoudelijk hetzelfde blijven als de oorspronkelijke inzending, met als enige wijziging wat de Sponsor toestaat.

6. Juryleden en criteria.

In aanmerking komende Inzendingen worden beoordeeld door een jury die door de Sponsor wordt geselecteerd (de "Juryleden"). Juryleden kunnen werknemers van de Sponsor zijn (ten minste één jurylid zal geen werknemer van de Sponsor zijn) of derden, kunnen al dan niet individueel worden vermeld op de Hackathon-website, en kunnen voor of tijdens de Beoordelingsperiode worden gewisseld. De beoordeling kan plaatsvinden in een of meer rondes met een of meer jury's, naar keuze van de Sponsor.

Fase één) In de eerste fase wordt door middel van slagen/zakken bepaald of de ideeën voldoen aan een basisniveau van levensvatbaarheid, in die zin dat het project redelijkerwijs past bij een prijscategorie en voldoet aan de Project- en Inzendingseisen van de Hackathon.

Fase twee) Alle Inzendingen die door de eerste fase komen, worden in de tweede fase voor elke Prijscategorie beoordeeld op basis van de volgende gelijk gewogen criteria (de "Beoordelingscriteria"):

inzendingen worden beoordeeld op de volgende gelijk gewogen criteria en naar het eigen en absolute oordeel van de Juryleden:

Categorie	Weight	Beschrijving en scoringsdetails
I. Innovatie en creativiteit (ideekwaliteit)	40%	Dit meet de uniekheid, verbeeldingskracht en vindingrijkheid van het kernconcept van de oplossing en het gebruik van Tableau.
		Creativiteit en originaliteit: Hoe creatief, uniek en vindingrijk is het project? Is de oplossing nieuw of introduceert het een aanzienlijk verbeterde benadering van een bestaand probleem? (Bestaat het concept al? Zo ja, in hoeverre verbetert het project?)
		Gebruik van Tableau Cloud vs. Tableau Next: Maakt het project op innovatieve wijze gebruik van de onderscheidende kenmerken van het (de) gekozen platform(en)? (Als u bijvoorbeeld Tableau Next gebruikt, wordt er dan gebruikgemaakt van Semantic Models, Agentforce of de diepgaande Salesforce-integratie? Verlegt Tableau Cloud de grenzen van Extensions, API's of geavanceerde visuele technieken?)
II. Technische uitvoering en functionaliteit	30%	Dit meet de stabiliteit, volledigheid en technische kwaliteit van de Tableau-oplossing.
		Functionaliteit van de toepassing: Is de Tableau-oplossing volledig functioneel en stabiel? Voert het de beoogde analytische workflow soepel en zonder fouten uit?
		Complexiteit en vaardigheid: Hoe uitdagend was de technische uitvoering? Toont de oplossing een hoog niveau van vaardigheid in datavoorbereiding (Prep), datamodellering of het gebruik van API/SDK's (bijv. embedding, Extensions API, Hyper API of VizQL Data Service)?
III. Potentiële impact	20%	Dit meet de waarde die de Tableau-oplossing biedt in een reële context.
		Probleemoplossing: Lost de oplossing een echt probleem uit de echte wereld op?
		Meetbare waarde: Wat is de potentiële impact? Hoe effectief levert het project meetbare waarde (bijv. snellere besluitvorming, grotere efficiëntie, kostenbesparing of nieuwe bruikbare inzichten)?

IV. Gebruikers-ervaring en presentatie-kwaliteit	10%	Deze evalueert het ontwerp van de Tableau visualisatie/dashboard en de kwaliteit van het inzendingmateriaal.
		Kwaliteit van het ontwerp (UX/UI): Is de gebruikerservaring en het ontwerp van de Tableau-oplossing intuïtief en goed doordacht? (Richt zich op leesbaarheid, navigeerbaarheid en visuele best practices.)
		Video inzending: Werd er een duidelijke, boeiende demonstratievideo (bijv. 3-5 minuten) geleverd waarin het project, de kernfunctionaliteit en de innovatieve manier waarop Tableau werd gebruikt volledig naar voren komen?

De scores van de Jury bepalen de potentiële winnaars voor elke prijscategorie met uitzondering van de Winnaar van de Publiekskeuze, die zoals hieronder beschreven zal worden bepaald. De Deelnemer(s) die in aanmerking komt/komen voor een Prijs en wiens Inzendingen de hoogste totaalscore behalen voor elke Prijscategorie op basis van de toepasselijke Beoordelingscriteria, wordt/worden potentiële winnaars van die Prijscategorie.

Gelijkspel. Voor elke hieronder vermelde Prijscategorie geldt dat als twee of meer Inzendingen gelijk scoren, de Inzending met de hoogste score voor het eerste criterium dat hierboven is vermeld, wordt gezien als de hoogst scorende Inzending. Indien er een gelijke stand blijft bestaan, wordt dit proces zo nodig herhaald door de scores van de gelijk scorende Inzendingen op het volgende toepasselijke criterium te vergelijken. Als twee of meer Inzendingen op alle toepasselijke criteria gelijk scoren, stemt de jury over de gelijk scorende Inzendingen.

Periode voor publiek stemmen

Tijdens de periode voor publiek stemmen zullen in aanmerking komende Inzendingen worden gepost op de Hackathon-website waar communityleden hun stemmen kunnen indienen. Stemresultaten zullen niet openbaar worden gemaakt. De winnaars van de Publiekskeuzeprijs worden geselecteerd op basis van het grootste aantal geverifieerde stemmen die ze hebben ontvangen tijdens de Periode voor publiek stemmen. Tellingen van geverifieerde stemmen worden bepaald door Devpost. Deelname en gebruik van de Periode voor publiek stemmen is onderhevig aan de Algemene voorwaarden van Devpost, beschikbaar op <https://info.devpost.com/legal/terms-of-service>, die het onderstaande bevatten:

U mag geen gebruikmaken van handmatige of geautomatiseerde stemprocessen of -methodes, of meerdere e-mailadressen, om de één stem-limiet per persoon per Inzending te omzeilen. Als u dit toch doet, worden al uw stemmen gediskwalificeerd. De Beheerder mag een inzender ook diskwalificeren als de inzender meerdere of niet-reguliere stemmen ontvangt van dezelfde gebruiker of gebruikers, op een manier waaruit handmatige, geautomatiseerde of een andere vorm van stemmanipulatie blijkt, of pogingen doen om stemmers te compenseren.

7. Intellectuele eigendomsrechten.

Alle Inzendingen blijven het intellectuele eigendom van de personen of organisaties die ze hebben ontwikkeld. Door uw Deelname in te dienen, verleent u ons echter een onherroepelijk, royaltyvrij en wereldwijd recht en licentie om: (a) uw Deelname en alle inhoud ervan te gebruiken, te controleren, te beoordelen, te testen en op andere wijze te analyseren in verband met de Wedstrijd; en (b) uw Deelname en de gehele inhoud ervan te gebruiken voor promotionele doeleinden (met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruik in advertenties, persberichten en presentaties en op handelsbeurzen) in alle media, die nu bekend zijn of hierna ontwikkeld worden. Deelnemers stemmen er ook mee in om alle benodigde documentatie te ondertekenen die nodig kan zijn voor de Sponsor en hun vertegenwoordigers om gebruik te maken van de door u verleende rechten. U aanvaardt dat wij, andere deelnemers of anderen mogelijk materiaal hebben ontwikkeld of laten ontwikkelen dat vergelijkbaar of identiek is aan uw Inzending, of iets dergelijks ontwikkelen in de toekomst, en u ziet af van alle claims die u mogelijk kunt indienen als gevolg van eventuele gelijkenissen met uw Inzending.

Deelnemers begrijpen dat de Sponsor geen controle heeft over de informatie die u aan ons of onze vertegenwoordigers verstrekt in de loop van uw Deelname aan de Hackathon, of over wat wij of onze vertegenwoordigers zich zullen herinneren over uw Inzending. Deelnemers begrijpen ook dat de Sponsor de werkopdrachten van vertegenwoordigers die toegang hebben gehad tot uw Inzending niet zal beperken. Door deel te nemen aan de Hackathon, gaan Deelnemers ermee akkoord dat we alle informatie in het geheugen van onze vertegenwoordigers zonder hulp mogen gebruiken bij de ontwikkeling of implementatie van onze producten of diensten zonder aansprakelijkheid of compensatie jegens Deelnemers. Deelnemers begrijpen dat ze geen vergoeding of tegoed van ons zullen ontvangen voor het gebruik van de Inzending in samenhang met deze Hackathon. Wij zijn niet verantwoordelijk voor ongeoorloofd gebruik van uw Inzending door personen die toegang hebben tot uw Inzending of deze bekijken.

Houd er rekening mee dat u en/of uw Inzending na de Hackathon in advertenties met betrekking tot de Hackathon kunnen worden gepubliceerd. Die advertenties kunnen online worden verspreid en op onze site, op sociale media of op websites van derden worden geplaatst.

Hoewel de Sponsor zich de hierboven uiteengezette rechten voorbehoudt, zijn we niet verplicht om de Inzending voor welk doel dan ook te gebruiken, zelfs niet als deze is geselecteerd als een winnende Inzending.

Als Deelnemers ons deze rechten op de inzending niet willen verlenen, verzoeken wij u niet deel te nemen aan deze Hackathon.

Niets in deze Officiële regels mag worden geïnterpreteerd als het verlenen van toestemming aan Deelnemers om de handelsmerken van de Sponsor (inclusief elk logo of merk) of rechten op technologieën of IP van Salesforce, Inc. te gebruiken of weer te geven. Deelnemers stemmen ermee contact met ons op te nemen voordat ze gaan promoten of publiceren dat zij aan de Wedstrijd deelnemen, en, indien van toepassing, deze ook winnen.

Door een Inzending in te dienen of een prijs te accepteren, verklaren en garanderen Deelnemers dat (a) de ingediende inhoud niet auteursrechtelijk is beschermd, niet door handelsgeheimen is beschermd of anderszins is onderworpen aan intellectuele eigendomsrechten van derden of andere eigendomsrechten, met inbegrip van privacy- en publiciteitsrechten, tenzij de Deelnemer de eigenaar van dergelijke rechten is of toestemming heeft van de rechtmatige eigenaar om de inhoud te plaatsen; (b) de ingediende inhoud geen virussen, Trojaanse paarden, wormen, spyware of andere uitschakelingsmiddelen of schadelijke of

kwaadaardige code bevat en (c) hun deelname aan en aanvaarding van een prijs in overeenstemming is met het beleid van de werkgever van de Deelnemer (indien van toepassing).

8. Prijzen.

Er zijn in totaal maximaal 6 winnaars. De totale geschatte winkelwaarde van alle prijzen bedraagt USD \$ 46,500. Alle bedragen in dit Officieel reglement zijn vermeld in USD.

Als hoofdprijs ontvangt één (1) winnaar USD \$ 17,000. Als eervolle vermelding winnen vier (4) winnaars \$ 7,000 in de volgende categorieën in navolging van de beoordelingscriteria in Sectie 6:

- Beste gegevenslaagimplementatie
- Beste gebruik van Semantic Modeling
- Optimaal gebruik van Actionable Analytics
- Beste gebruik van Product Extensibility

Eén (1) publiekskeuzewinnaar ontvangt een Tableau-goodybag voor elke In aanmerking komende persoon (echter niet meer dan vijf (5) in geval van een In aanmerking komend team) gebaseerd op de scores zoals toegelicht in Sectie 6, Publiek stemmen. De totale geschatte winkelwaarde van de prijs voor de publiekskeuzewinnaar is \$1.500.

9. Prijsdetails en -voorwaarden:

alle prijsdetails die hierin niet worden gespecificeerd, worden door de Sponsor naar eigen inzicht bepaald. Prijzen kunnen niet worden overgedragen, toegewezen, gerestitueerd of ingeruild voor cash. Prijzen moeten worden aanvaard zoals ze worden uitgereikt. De Sponsor behoudt zich het recht voor om een prijs te vervangen door een prijs van dezelfde of hogere geldwaarde indien, om welke reden dan ook, een prijs niet kan worden uitgereikt zoals voorzien in dit Officieel reglement. Een inzending die in aanmerking komt, kan alleen de hoofdprijs of een (1) eervolle vermelding winnen, naast de Publiekskeuzeprijs. Om twijfel te voorkomen: een inzending die in aanmerking komt, kan niet de hoofdprijs én een eervolle vermelding winnen

De Sponsor is niet verantwoordelijk voor diefstal of verlies van prijsonderdelen. Prijzen kunnen voor een winnaar als inkomsten worden aangegeven en de winnaar is verantwoordelijk voor alle belastingen in verband met de ontvangst van een prijs.

BELANGRIJKE OPMERKINGEN OVER HET IN AANMERKING KOMEN VOOR MEERDERE PRIJZEN:

- Vervangingen en wijzigingen:** De prijzen zijn niet overdraagbaar door de winnaar. de Sponsor heeft het recht om een prijs van gelijke of grotere waarde te vervangen. De Sponsor zal geen prijs toekennen als er geen in aanmerking komende Inzendingen voor de Hackathon zijn, of als er geen In aanmerking komende Deelnemers of Inzendingen voor een specifieke prijs zijn.
- Verificatievereiste:** DE TOEKENNING VAN EEN PRIJS AAN EEN POTENTIËLE WINNAAR IS AFHANKELIJK VAN DE VERIFICATIE VAN DE IDENTITEIT, DE KWALIFICATIES EN DE ROL VAN DE POTENTIËLE WINNAAR BIJ DE TOTSTANDKOMING VAN DE INZENDING. Geen enkele Inzending of Deelnemer wordt als winnende Inzending of winnaar beschouwd totdat de prijsbevestigingen na de wedstrijd zijn ingevuld en geverifieerd, ook al zijn mogelijke winnaars mondeling of op de wedstrijdwebsite aangekondigd. De uiteindelijke beslissing om een winnaar aan te wijzen wordt genomen door de Sponsor.
- Uitkering van prijzen:** de Prijzen worden door de Beheerder uitgekeerd aan de Deelnemer, als deze een persoon is; aan de vertegenwoordiger van de Deelnemer, als dit een team is; of aan de

organisatie, als de Deelnemer een organisatie is. Het is de verantwoordelijkheid van de vertegenwoordiger van de winnende Deelnemer om de Prijs onder de deelnemende leden van zijn team of organisatie te verdelen, zoals de vertegenwoordiger passend acht. De geldprijs wordt per post naar het adres van de winnende Deelnemer (als dit een persoon is) of het adres van de vertegenwoordiger (als dit een team of organisatie is) gestuurd, of elektronisch naar de bankrekening van de Deelnemer, de vertegenwoordiger van de Deelnemer of de organisatie, pas na ontvangst van de ingevulde verklaring van de winnaar en andere vereiste formulieren (samen de "Vereiste formulieren"), indien van toepassing. Het niet verstrekken van correcte informatie op de Vereiste formulieren, of andere correcte informatie die vereist is voor de levering van een Prijs, kan leiden tot vertraagde levering van de Prijs, diskwalificatie van de Deelnemer of verbeurdverklaring van een Prijs. De Prijzen worden binnen 60 dagen na ontvangst door de Sponsor van de ingevulde Vereiste formulieren uitgereikt.

- D. **Kosten en belastingen:** winnaars (en in het geval van een team, alle deelnemende leden) zijn verantwoordelijk voor alle kosten in verband met de ontvangst of het gebruik van een prijs, inclusief maar niet beperkt tot overschrijvingskosten of valutakosten. Winnaars (en in het geval van een team of organisatie, alle deelnemende leden) zijn verantwoordelijk voor het aangeven en betalen van alle toepasselijke belastingen in hun rechtsgebied (federaal, staats-/provinciaal/territoriaal en lokaal). Winnaars kan worden gevraagd bepaalde informatie te verstrekken om de ontvangst van de prijs te vergemakkelijken, waaronder het invullen en indienen van belastingformulieren of andere formulieren die nodig zijn om te voldoen aan de toepasselijke inhoudings- en rapportageverplichtingen. Van inwoners van de Verenigde Staten kan worden verlangd dat zij een ingevuld formulier W-9 overleggen en van inwoners van andere landen kan worden verlangd dat zij een ingevuld formulier W-8BEN overleggen. De winnaars zijn ook verantwoordelijk voor de naleving van de deviezen- en bankvoorwaarden in hun respectieve rechtsgebieden en voor de melding van de ontvangst van de Prijs aan de bevoegde overheidsdiensten/instanties, indien nodig. De Sponsor en/of Prijsaanbieder behoudt zich het recht voor om een deel van het prijsbedrag in te houden om te voldoen aan de belastingwetgeving van de Verenigde Staten of een ander rechtsgebied van de Sponsor, of die van het rechtsgebied van de winnaar.

10. Inzendingsvoorwaarden en vrijwaring.

- A. Door deel te nemen aan de Hackathon gaat u (en, indien u deelneemt namens een team, organisatie elk deelnemend lid) akkoord met het volgende:
- a. de relatie tussen u, de Deelnemer, en de Sponsor is geen vertrouwelijke, fiduciaire of andere speciale relatie.
 - b. u zult gebonden zijn aan en voldoen aan deze Officiële regels en de beslissingen van de Sponsor en/of de Hackathon-juryleden die bindend en definitief zijn in alle zaken met betrekking tot de Hackathon.
 - c. u vrijwaart, verdedigt en stelt de Promotie-entiteiten en hun respectieve moeder-, dochter- en gelieerde ondernemingen, de prijsleveranciers en alle andere organisaties die verantwoordelijk zijn voor het sponsoren, uitvoeren, beheren, adverteren of promoten van de Hackathon, en al hun respectieve vroegere en huidige functionarissen, directeurs, werknemers, agenten en vertegenwoordigers (hierna de "Vrijgestelde Partijen") schadeloos van en tegen alle claims, uitgaven en aansprakelijkheden (inclusief redelijke advocatenkosten), inclusief maar niet beperkt tot nalatigheid en schade van welke aard dan ook aan personen en eigendommen, laster, smaad, schending van het recht op publiciteit, inbreuk op handelsmerk, auteursrecht of andere intellectuele eigendomsrechten, schade aan eigendommen, of overlijden of persoonlijk letsel als gevolg van of in verband met de inschrijving van een Deelnemer, het maken van een Inzending of het invoeren van een Inzending, deelname aan de Hackathon, aanvaarding

of gebruik of misbruik van de Prijs (inclusief reizen of activiteiten die daarmee verband houden) en/of de uitzending, uitzending, uitvoering, exploitatie of het gebruik van de Inzending zoals toegestaan of gelicentieerd door deze Officiële regels.

- B. Zonder het voorgaande te beperken zijn de Gevrijwaarde partijen niet aansprakelijk in verband met:
- a. eventuele onjuiste of onnauwkeurige informatie, veroorzaakt door een elektronische fout of drukfout van de Sponsor, of door de apparatuur of programmatuur die verbonden is aan of gebruikt wordt in de Hackathon;
 - b. technische storingen van welke aard dan ook, met inbegrip van, maar niet beperkt tot storingen, onderbrekingen of verbrekingen van telefoonlijnen, internetconnectiviteit of elektronische transmissiefouten, of netwerkhardware of -software of storingen van de Hackathon-website;
 - c. ongeoorloofde menselijke tussenkomst in enig deel van het inzendingsproces of de Hackathon;
 - d. technische of menselijke fouten die kunnen optreden bij de administratie van de Hackathon of de verwerking van Inzendingen; of
 - e. letsel of schade aan personen of eigendommen die direct of indirect, geheel of gedeeltelijk, het gevolg zijn van de deelname van de Deelnemer aan de Hackathon of het ontvangen, gebruiken of misbruiken van een Prijs.

De Gevrijwaarde partijen zijn niet verantwoordelijk voor onvolledige, late, foutieve, beschadigde, verloren, onleesbare of onbegrijpelijke Inzendingen of voor adres- of e-mailadreswijzigingen van de Deelnemers. Een bewijs van verzending of indiening wordt niet beschouwd als bewijs van ontvangst door de Sponsor. Indien om welke reden dan ook wordt vastgesteld dat de Inzending van een Deelnemer niet is ontvangen of per vergissing is verwijderd, verloren is gegaan of anderszins is vernietigd of beschadigd, bestaat de enige remedie van de Deelnemer erin de mogelijkheid te vragen om de Inzending opnieuw in te dienen. Een dergelijk verzoek moet onmiddellijk worden ingediend nadat de Deelnemer weet of had moeten weten dat er een probleem was, en wordt uitsluitend door de Sponsor bepaald.

11. Publiciteit.

Door deel te nemen aan de Hackathon, stemt de Deelnemer in met de promotie en weergave van de Inzending van de Deelnemer, en met het gebruik van persoonlijke informatie over zichzelf voor promotionele doeleinden, door de Sponsor en derden die namens hen handelen. Dergelijke persoonlijke informatie omvat, maar is niet beperkt tot, uw naam, gelijkenis, foto, stem, meningen, opmerkingen en woonplaats en land van verblijf. Deze informatie mag worden gebruikt in alle bestaande of nieuw gecreëerde media, wereldwijd zonder verdere betaling of tegenprestatie of recht op herziening, tenzij de wet dit verbiedt. Toegestaan gebruik omvat, maar is niet beperkt tot, reclame- en promotiedoeleinden.

12. Algemene voorwaarden.

- A. De Sponsor behoudt zich het recht voor om, naar eigen goeddunken, de Hackathon, of een deel daarvan, te annuleren, op te schorten en/of te wijzigen in geval van een technische storing, fraude, of enige andere factor of gebeurtenis die niet was voorzien of waarover de Sponsor geen controle heeft.
- B. De Sponsor behoudt zich het recht voor om naar eigen goeddunken een persoon of Deelnemer te diskwalificeren als deze vindt dat er daadwerkelijk wordt geknoeid met het inzendingproces of de werking van de Hackathon, of dat er wordt gehandeld in strijd met deze Officiële regels of op een manier die ongepast is, onsportief, niet in het belang van deze Hackathon, of een schending van enige toepasselijke wet- of regelgeving.

- C. Elke poging van enig persoon om het goede verloop van de Hackathon te ondermijnen kan een overtreding zijn van het straf- en civiel recht. Indien de Sponsor vermoedt dat een dergelijke poging is ondernomen of dreigt te worden ondernomen, behoudt deze het recht voor om passende maatregelen te nemen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de eis dat de Deelnemer meewerkt aan een onderzoek en de verwijzing naar strafrechtelijke en civielrechtelijke autoriteiten.
- D. Indien er sprake is van enige discrepantie of inconsistentie tussen de voorwaarden en bepalingen van de Officiële regels en bekendmakingen of andere verklaringen in enig Hackathon-materiaal, met inbegrip van maar niet beperkt tot het formulier voor deelname aan de Hackathon, de Hackathon-website of reclame, prevaleren de voorwaarden en bepalingen van de Officiële regels.
- E. De voorwaarden van de Officiële regels kunnen te allen tijde worden gewijzigd, inclusief de rechten en plichten van de Deelnemer en de Sponsor. De Sponsor zal de voorwaarden van de gewijzigde Officiële regels op de Hackathon-website plaatsen. Voor zover wettelijk toegestaan, worden wijzigingen van kracht op het tijdstip dat wordt vermeld in de bekendmaking van de gewijzigde Officiële regels of, indien geen tijdstip wordt vermeld, op het tijdstip van bekendmaking.
- F. Als een Deelnemer of potentiële Deelnemer op enig moment vóór de deadline van mening is dat een voorwaarde in de Officiële regels dubbelzinnig is of kan zijn, moet deze een schriftelijk verzoek om opheldering indienen.
- G. Het niet afdwingen van een voorwaarde van deze Officiële regels door de Sponsor houdt geen afstand van die bepaling in. Indien een bepaling van deze Officiële regels onwettig of niet-afdwingbaar is of wordt in enig rechtsgebied waarvan de wet- of regelgeving van toepassing is op een Deelnemer, dan laat deze onwettigheid of niet-afdwingbaarheid de rest van deze Officiële regels, met inbegrip van de betreffende regel, voor zover de wet dit toestaat, onaangetaast en geldig. De onwettige of niet-afdwingbare bepaling wordt vervangen door een geldige en afdwingbare bepaling die de bedoeling van de Sponsor met betrekking tot de onwettige of niet-afdwingbare bepaling op een wettige en afdwingbare manier het dichtst benadert en het best weergeeft.
- H. Met uitzondering van Inzendingen wordt alle intellectuele eigendom met betrekking tot deze Hackathon, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, auteursrechtelijk beschermd materiaal, handelsmerken, handelsnamen, logo's, ontwerpen, promotiemateriaal, webpagina's, broncodes, tekeningen, illustraties, slogans en afbeeldingen, eigendom van of gebruikt onder licentie door de Sponsor. Alle rechten zijn voorbehouden. Het ongeoorloofd kopiëren of gebruiken van auteursrechtelijk beschermd materiaal of intellectueel eigendom zonder de uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van de eigenaars is ten strengste verboden. Elk gebruik in een Inzending van intellectueel eigendom van de Sponsor zal uitsluitend plaatsvinden voor zover bepaald in deze Officiële regels.
- I. Eventuele verdachte beveiligingsproblemen die worden gevonden tijdens de hackathon moeten worden gemeld aan security@salesforce.com. Het is niet toegestaan deze openbaar te maken aan andere partijen inclusief openbare blogs of aan Salesforce-klienten als verdacht wordt dat het echte en niet-geadresseerde problemen zijn. Salesforce moet deze allemaal afzonderlijk evalueren en vaststellen of dit beveiligingsproblemen zijn of iets anders. <https://help.salesforce.com/s/articleView?id=000384043&type=1>

13. Beperking van aansprakelijkheid.

Door deel te nemen gaan alle Deelnemers (inclusief, in het geval van een Team of Organisatie, alle deelnemende leden) ermee akkoord de Gevrijwaarde partijen te vrijwaren voor en te ontslaan van enige en alle aansprakelijkheid in verband met de Prijzen of de deelname van de Deelnemer aan de Hackathon.

Deelnemers gaan ermee akkoord dat in geval van rechtsvordering de aansprakelijkheid van de Gevrijwaarde partijen beperkt zal zijn tot de kosten van inzending voor en/of deelname aan de Hackathon.

14. Geschillen.

- A. Tenzij bij wet verboden, stemt de Deelnemer, als voorwaarde voor deelname aan deze Hackathon, ermee in dat:
 - a. alle geschillen en rechtsvorderingen die voortvloeien uit of verband houden met deze Hackathon, of toegekende Prijzen, individueel zullen worden opgelost, zonder toevlucht te nemen tot enige vorm van collectieve rechtszaken, en uitsluitend door definitieve en bindende arbitrage volgens de regels van de American Arbitration Association en gehouden in het regionale AAA-kantoor dat zich het dichtst bij de Deelnemer bevindt;
 - b. de Federal Arbitration Act van toepassing is op de interpretatie, tenuitvoerlegging en alle procedures bij een dergelijke arbitrage; en
 - c. een uitspraak over deze arbitrage-uitspraak kan worden gedaan in elke bevoegde rechtbank.
- B. Onder geen beding is het de Deelnemer toegestaan een schadevergoeding te eisen voor, en de Deelnemer doet hierbij afstand van alle rechten op, punitieve, incidentele of gevolgschade, of enige andere schade, met inbegrip van advocatenhonoraria, behalve de werkelijke contante uitgaven van de Deelnemer (d.w.z. kosten in verband met deelname aan deze Hackathon), en de Deelnemer doet verder afstand van alle rechten op vermenigvuldiging of verhoging van de schadevergoeding.
- C. Alle kwesties en vragen met betrekking tot de constructie, geldigheid, interpretatie en afdwingbaarheid van deze Officiële regels, of de rechten en verplichtingen van de Deelnemer en de Sponsor in verband met deze Hackathon, zullen worden beheerst door, en geïnterpreteerd in overeenstemming met, het materiële recht van de staat Californië, VS, zonder rekening te houden met de Californische regels inzake rechtskeuze.

SOMMIGE RECHTSGEBIEDEN STAAN DE BEPERKING OF UITSLUITING VAN AANSPRAKELIJKHEID VOOR INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE NIET TOE, ZODAT DE BOVENSTAANDE AANSPRAKELIJKHEIDSBEPERKINGEN MOGELIJK NIET OP U VAN TOEPASSING ZIJN.

15. Extra voorwaarden.

Lees de Servicevoorwaarden van Devpost op <https://info.devpost.com/terms> voor aanvullende regels die van toepassing zijn op uw deelname aan de Hackathon en meer in het algemeen uw gebruik van de Hackathon-website. Dergelijke Servicevoorwaarden zijn door middel van verwijzing opgenomen in deze Officiële regels, inclusief dat de term "Poster" in de Servicevoorwaarden hetzelfde betekent als "Sponsor" in deze Officiële regels. Als er een conflict is tussen de Servicevoorwaarden en deze Officiële regels, zijn deze Officiële regels alleen van toepassing met betrekking tot deze Hackathon. Uw gebruik van alle materialen en platformen van derden als onderdeel van de Hackathon moet in lijn zijn met deze Officiële regels en kan onderhevig zijn aan de algemene voorwaarden van dergelijke derden (zoals servicevoorwaarden of privacybeleid) ("Beleid van derden"). Als er een conflict is tussen het Beleid van derden en deze Officiële regels, zijn deze Officiële regels alleen van toepassing met betrekking tot deze Hackathon.

16. Persoonlijke informatie van de Deelnemer.

Alle informatie die Deelnemers verstrekken als onderdeel van de Hackathon zal worden gebruikt ten behoeve van deze Hackathon en worden behandeld in overeenstemming met de Privacyverklaring van de Sponsor, die beschikbaar is op <https://www.salesforce.com/company/privacy/>.

Op de van Deelnemers verzamelde informatie is het Privacybeleid van Devpost van toepassing, dat beschikbaar is op <https://info.devpost.com/privacy>.

Voor vragen kunt u een e-mail sturen naar support@devpost.com